



LOWZ Zell am See

Niederösterreich

Version 1.1

by oe3qsu





Austrian X-Plane Design Group

Inhalt:

1. Das Vorbild	3
2. Die Szenerie	4
3. Funktionen (Zusammenfassung)	4
4. Installation	5
5. Empfohlene Einstellungen	5
6. Erforderliche Software	5
7. Anmerkungen zur Version für X-Plane 9	5
8. Verwendete Libraries	5
9. Hangartore	6
10. Empfohlene Addons	7
11. Credits	8
12. Betatester-Team	8
13. Lizenzbestimmungen	8

1. Das Vorbild

Der Flugplatz Zell am See (ICAO: **LOWZ**) ist ein österreichischer Flugplatz im Gemeindegebiet der Stadt Zell am See. Auf diesem Flugplatz dürfen Flugzeuge bis maximal 5,7 Tonnen Gesamtgewicht landen. Am Flugplatz ist der Rettungshubschrauber Alpin-Heli 6 des Betreibers ÖAMTC/SHS stationiert.

In den Jahren 1997 bis 2002 wurde der Flughafen erheblich umgestaltet und insgesamt in südliche Richtung verlegt: Im Jahre 1997 wurde die neue, nach Süden verlegte und neu ausgerichtete Start- und Landebahn 08/26 eröffnet, die alte Landebahn wurde aufgelassen. Sie wird heute teilweise als Parkplatz benutzt. Im September 2002 wurde das ebenfalls nach Süden versetzte neue Flughafengebäude mitsamt den neuen Flugbetriebsflächen eingeweiht. 2008 wurde eine Erweiterung des Flugplatzes auf einen Flughafen für Maschinen mit bis zu 45 Sitzplätzen vorgeschlagen. Dieser Vorschlag wurde aber wieder verworfen.



Anflug von Westen

Am Flugplatz sind eine Segelflugschule und mehrere Segelflugvereine beheimatet. Zusätzlich zur Asphaltbahn existiert ein gesonderter paralleler Segelfuglandestreifen (Grasbahn). Der Flugplatz Zell am See ist sowohl Einstiegsmöglichkeit für das als Pinzgauer Spaziergang bezeichnete Streckenflugrevier im Oberpinzgau als auch für Leewellenflüge am Alpenhauptkamm.

(Quelle: [http:// http://de.wikipedia.org](http://de.wikipedia.org))



2. Die Szenerie

Die Szenerie basiert auf öffentlich zugänglichen Informationen und Karten. Alle Objekte wurden vollständig neu erstellt.

Das Paket enthält Nachttexturen und realistische Beleuchtung (nur X-Plane 10).

Kartenmaterial

liegt diesem Paket bei.

Um die PCL-Funktion nutzen zu können, ist entweder ein Flugzeug mit Standby-ADF2 oder das LUA-Script auf <http://www.x-plane.at/drupal/node/247> erforderlich.

3. Funktionen (Zusammenfassung)

- Photorealistische Szenerie
- Kompatibel zu "OSM+autogen" bzw. "Osm_Austria_beta4.1" von PilotBalu
- diverse Gebäude in der Umgebung
- Realistische Bodentextur am Flughafengelände und in der Umgebung
- Parkpositionen, Taxiways, Runways, usw. konform zu den Charts
- Hangartore offenbar (mit [HangarOps Package](#))
- PCL (Pilot Controlled Lights)
- Nachttexturen und Beleuchtung *)
- ATC-Taxilines für AI-Traffic *)

*) nur X-Plane 10!



Austrian X-Plane Design Group

4. Installation

Einfach den Inhalt der komprimierten Datei nach dem Entpacken in den "Custom Scenery"- Ordner kopieren (Verzeichnisstruktur: .../ Custom Scenery / LOWZ Zellam See 1.0 / Earth nav data und andere) und X-Plane neu starten.

Für die Bedienung der Hangartore ist das Addon "HangarOps Package" von BlueSideUpBob erforderlich (siehe Credits)

Soll die PCL-Funktion über das LUA-Script geschaltet werden, ist dieses in den "Scripts" Ordner in Verzeichnis "FlyWithLUA" zu kopieren.

5. Empfohlene Einstellungen

Um die enthaltenen Lichteffekte sehen zu können, sollte HDR eingeschaltet sein. Je höher die Einstellungen bei "texture resolution" und "airport detail" desto besser ist die Darstellung der Szenerie, jedoch ist auch der Einfluss auf die "Frames pro Sekunde" höher.

"runways follow terrain contours" muss abgeschaltet sein!

6. Erforderliche Software

X-Plane® Version 10.25+ oder 9.7

7. Anmerkungen zur Version für X-Plane 9

Leider müssen für die Version für X-Plane 9 einige Funktionen deaktiviert werden, so dass die Szenerie nicht ganz so aussieht wie auf den Bildern (diese sind mit XP10.25 gemacht).

8. Verwendete Libraries

keine

9. Hangartore

Die Tore des Hangars sind mit dem STMA HangarOps-Plugin mit den folgenden Codes zu Öffnen und zu Schließen:



Heli-Hangar Wucher



Hangars Main Apron



Hangars Sailplanes

10. Empfohlene Addons

Obwohl die Szenerie auch ohne funktioniert, empfehlen wir die Installation der folgenden Addons (die Bilder sind mit diesen Addons aufgenommen):

OSM Europe osm+autogen by PilotBalu,

Download von: http://simheaven.com/?page_id=23

um Strassen und Häuser von OSM und von autogen - wo keine OSM-Daten zur Verfügung stehen - zu bekommen

oder

Osm Austria beta4.1 by PilotBalu

Download von: <http://simheaven.com/experimental/>

HD Mesh Scenery v2 by alpilotx

Download von: <http://www.alpilotx.net/downloads/x-plane-10-hd-scenery-mesh-v2/>

Europe Library von LyAvain,

Download von: http://simheaven.com/?page_id=14

um statt den US europäische Gebäude zu sehen.



11. Credits

LAMINAR RESEARCH®	X-Plane®
Ben Supnik	WED (Version 1.2.1r3 verwendet)
marginal	Sketchup-Plugin
BlueSideUpBob	HangarOps Package
uwespeed	Fahrzeuge
leovox01	Maintenance Equipment

12. Betatester-Team

DanielMan, greuff, PAA196, PetJedi, grissley, kalle
alle Mitglieder der AXDG.

13. Lizenzbestimmungen

Die vorliegende Szenerie ist Freeware und verbleibt im Eigentum des/der Ersteller(s). Durch Installation der Freeware erkennt der Nutzer die Bedingungen zur Nutzung an. Es ist nicht gestattet, die Szenerie oder Teile davon ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) auf andere Websites hochzuladen. Ebenso ist es nicht zulässig, die Szenerie oder Teile davon gewerblich zu nutzen, es sei denn, die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) wurde eingeholt.

Änderungen oder Modifikationen der Szenerie oder Teile davon im privaten Nutzungsbereich sind gestattet. Es ist allerdings nicht gestattet, derart veränderte Versionen ohne ausdrücklich schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) zu verbreiten.

Im übrigen gelten die einschlägigen urheberrechtlichen Bestimmungen.

Der/die Ersteller übernehmen keine Gewähr für irgendwelche Funktionen oder für eventuelle Schäden an Hard- und/oder Software durch diese Szenerie. Der/die Ersteller stehen unter <http://forum.aerosoft.com/index.php?forum/621-freeware/> für Fragen zu dieser Szenerie zur Verfügung, können aber keine Gewähr für die Funktion auf allen Systemen geben.

Viel Spass beim Landen und Starten in Zell am See

oe3gsu, Gerhard

