

LOIH Hohenems - Dornbirn

Vorarlberg / Österreich

Version 2.0

by WACHTER, Diego, oe3gsu





Austrian X-Plane Design Group

Inhalt:

1. Das Vorbild.....	3
2. Die Szenerie.....	3
3. Funktionen (Zusammenfassung).....	4
4. Installation	4
5. Terminal und Hangar 2+3.....	5
6. Hangar 4 / Rundhangar / Hangar 7	5
7. Hangar und Hangar PC12.....	6
8. Empfohlene Einstellungen.....	7
9. Erforderliche Software:.....	7
10. Anmerkungen zur Version für X-Plane 9.....	7
11. Verwendete Libraries	7
12. Empfohlene Addons.....	7
13. Credits	7
14. Betatester-Team	8
15. Lizenzbestimmungen	8

1. Das Vorbild



Der Flugplatz Hohenems (ICAO: **LOIH**) liegt ca. 8 nm südlich des Bodensees. Am Flugplatz Hohenems sind jährlich 16714 Flugbewegungen zulässig, wobei in die Zahl dieser Flugbewegungen Behörden-, Militär und Rettungsflüge nicht mit einzubeziehen sind.

(Quelle Homepage Flugplatz: <http://www.loih.at/index.htm>)

Der Flugplatz wird von den Vorarlberger Sportfliegergruppen für ihre Aktivitäten genutzt. Seit 15. Dezember 1968 ist in Hohenems eine Flugeinsatzstelle der österreichischen [Flugpolizei](#) eingerichtet. Hier ist ein Polizeihubschrauber stationiert, der bis ins Jahr 2000 gemeinsam mit den Rettungsorganisationen auch für Rettungsflüge verwendet wurde. Seit 2001 steht der Hubschrauber ausschließlich für Polizeieinsätze zur Verfügung.

(Quelle: Wikipedia)

2. Die Szenerie

Die Szenerie basiert zum überwiegenden Teil auf eigens angefertigten Gebäuden, die möglichst real der natürlichen Nachempfunden wurden. So wurde auch der markante Bauernhof im Anflug auf die 05 Runway eigens für diese Szenerie gebaut. Update für XP 11 durch Diego und oe3gsu.

Kartenmaterial

ist auf <http://www.loih.at> zu finden. Anhand dieser Angaben wurden auch die Parkpositionen und Taxiways in der Szenerie gebaut, so dass es beim Online-Fliegen keine Probleme geben sollt.

3. Funktionen (Zusammenfassung)

- Realistische Flughafengelände
- Parkpositionen, Taxiways, Runways, usw. konform zu den Charts
- Fahrzeuge am Vorfeld und in den Hangars (nicht auswählbare Gates)
- realistische Markierungen am Vorfeld und den Taxiways
- verschiedene Gebäude in der Umgebung
- offenes Hangar (mit [HangarOps Package](#)) *)
- Nachttexturen und Beleuchtung
- ATC-Taxilines für AI-Traffic *)

*) nur X-Plane 10, 11!

4. Installation

Einfach den Inhalt der komprimierten Datei nach dem entpacken in den "Custom Scenery"- Ordner kopieren:

Verzeichnisstruktur:

```
<X-Plane-Verzeichnis>/  
  Custom Scenery /  
    LOIH_Dornbirn_Hohenems 2.0 /  
      Earth nav data und andere)  
und X-Plane neu starten.
```

Für die Bedienung des Hangars ist das Addon "HangarOps Package" von BlueSideUpBob erforderlich (siehe Credits)



Tankstelle mit Nachtbeleuchtung



Cafe

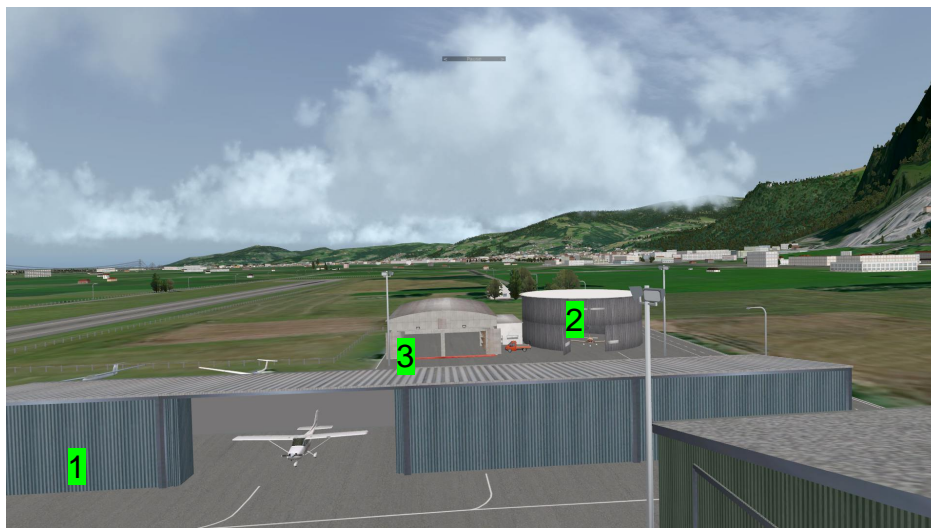
Austrian X-Plane Design Group

5. Terminal und Hangar 2+3



- 1 = Hangar 3
- 2 = Terminal
- 3 = Hangar 2

6. Hangar 4 / Rundhangar / Hangar 7



- 1 = Hangar 4
- 2 = Rundhangar
- 3 = Hangar 7

7. Hangar und Hangar PC12



1 = Hangar
2 = Hangar PC12





Austrian X-Plane Design Group

8. Empfohlene Einstellungen

Um die enthaltenen Lichteffekte sehen zu können, sollte HDR eingeschaltet sein. Je höher die Einstellungen bei "texture resolution" und "airport detail" desto besser ist die Darstellung der Szenerie, jedoch ist auch der Einfluss auf die "Frames pro Sekunde" höher.

9. Erforderliche Software:

X-Plane® Version 11.10, 10.25+ oder 9.7

10. Anmerkungen zur Version für X-Plane 9

Leider müssen für die Version für X-Plane 9 einige Funktionen deaktiviert werden, so dass die Szenerie nicht ganz so aussieht wie auf den Bildern (diese sind mit XP10.25 gemacht).

11. Verwendete Libraries

OpenSceneryX - download: <http://www.opensceneryx.com/>

12. Empfohlene Addons

Obwohl die Szenerie auch ohne funktioniert, empfehlen wir die Installation der folgenden Addons (die Bilder sind mit diesen Addons aufgenommen):

OSM Europe osm+autogen by PilotBalu,

Download von: http://simheaven.com/?page_id=23

um Strassen und Häuser von OSM und von autogen - wo keine OSM-Daten zur Verfügung stehen - zu bekommen

Europe Library von LyAvain,

Download von: http://simheaven.com/?page_id=14

um statt den US europäische Gebäude zu sehen.

European RWY Numbers

Download von: <http://forums.x-plane.org/index.php?app=downloads&showfile=21484>

Um die Runway "8" mit "08" angezeigt zu bekommen.

13. Credits

LAMINAR RESEARCH®

für X-Plane®

Ben Supnik

für [WED](#) (Version 1.6.0 verwendet)

BlueSideUpBob

für sein "[HangarOps Package](#)"

marginal

für sein [Sketchup-Plugin](#)



Austrian X-Plane Design Group

14. Betatester-Team

DanielMan, greuff, PAA196, PetJedi, grissley
alle Mitglieder der AXDG.

15. Lizenzbestimmungen

Die vorliegende Szenerie ist Freeware und verbleibt im Eigentum des/der Ersteller(s). Durch Installation der Freeware erkennt der Nutzer die Bedingungen zur Nutzung an. Es ist nicht gestattet, die Szenerie oder Teile davon ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) auf andere Websites hochzuladen. Ebenso ist es nicht zulässig, die Szenerie oder Teile davon gewerblich zu nutzen, es sei denn, die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) wurde eingeholt.

Änderungen oder Modifikationen der Szenerie oder Teile davon im privaten Nutzungsbereich sind gestattet. Es ist allerdings nicht gestattet, derart veränderte Versionen ohne ausdrücklich schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) zu verbreiten.

Im übrigen gelten die einschlägigen urheberrechtlichen Bestimmungen.

Der/die Ersteller übernehmen keine Gewähr für irgendwelche Funktionen oder für eventuelle Schäden an Hard- und/oder Software durch diese Szenerie. Der/die Ersteller stehen unter <http://www.x-plane.at/drupal/forum> für Fragen zu dieser Szenerie zur Verfügung, können aber keine Gewähr für die Funktion auf allen Systemen geben.

Viel Spass beim Landen und Starten in Hohenems-Dornbirn

Christoph Wachter, Diego, oe3gsu

