

LOGG Punitz

Burgenland / Österreich

Version 2.1

by kalle



Inhalt:

1. Das Vorbild	3
2. Die Szenerie	4
3. Funktionen (Zusammenfassung)	5
4. Installation	5
5. Empfohlene Einstellungen	5
6. Erforderliche Software	5
7. Anmerkungen zur Version für X-Plane 9	5
8. Verwendete Libraries	6
9. Empfohlene Addons.....	6
10. Credits	6
11. Betatester-Team.....	6
12. Lizenzbestimmungen	7

1. Das Vorbild



Funkfrequenz: 123.200

Pistenrichtung: 15/33

Piste: 820 x 18m Asphalt

Höhe MSL: 290m

Der einzige Flugplatz im Burgenland mit einer asphaltierten Piste. Aufgrund seiner Lage ist er der südöstlichste Flugplatz Österreichs und befindet sich inmitten der Thermenregion und Weinidylle des südlichen Burgenlandes.

Als Ausgangspunkt für wunderschöne Erholungsurlaube in den Thermen Stegersbach, Bad Tatzmannsdorf, Bad Waltersdorf, Bad Blumau und Loipersdorf oder der größten Golfschaukel Österreichs eignet sich der Flugplatz Punitz besonders. Zusätzlich bietet sich auch das eine oder andere kulinarische Schmankerl bei einem der unzähligen gemütlichen Buschenschänken der Weinidylle Südburgenland.

Ein Besuch lohnt sich auf alle Fälle!

(Quelle Homepage Flugplatz: <http://www.logg.at/>)

Die Szenerie

Die Szenerie basiert auf öffentlich zugänglichen Informationen und Karten. Die Objekte wurden vollständig neu erstellt.
Das Paket enthält Nachttexturen und realistische Beleuchtung (nur X-Plane 10).

Kartenmaterial

liegen aber diesem Paket bei.

2. Funktionen (Zusammenfassung)

- Realistisches Flughafengelände
- Parkpositionen, Taxiways, Runways, usw. konform zu den Charts
- verschiedene Gebäude in der Umgebung
- Nachttexturen und Beleuchtung *)
- ATC-Taxilines für AI-Traffic *)
- Anpassung an XP11

*) nur X-Plane 10 + 11

3. Installation

Einfach den Inhalt der komprimierten Datei nach dem Entpacken in den "Custom Scenery"- Ordner kopieren und X-Plane neu starten.

4. Empfohlene Einstellungen

Um die enthaltenen Lichteffekte sehen zu können, sollte HDR eingeschaltet sein. Je höher die Einstellungen bei "texture resolution" und "airport detail" desto besser ist die Darstellung der Szenerie, jedoch ist auch der Einfluss auf die "Frames pro Sekunde" höher. **"runways follow terrain contours" muss abgeschaltet sein!**

5. Erforderliche Software

X-Plane® Version 11, 10.50

6. Anmerkungen zur Version für X-Plane 9

Keine Anpassung an XP9

7. Verwendete Libraries

keine

8. Empfohlene Addons

Obwohl die Szenerie auch ohne funktioniert, empfehlen wir die Installation der folgenden Addons (die Bilder sind mit diesen Addons aufgenommen):

OSM_Europe_osm+autogen by PilotBalu,

Download von: http://simheaven.com/?page_id=23

um Strassen und Häuser von OSM und von autogen - wo keine OSM-Daten zur Verfügung stehen - zu bekommen

Europe Library von LyAvain,

Download von: http://simheaven.com/?page_id=14

um statt den US europäische Gebäude zu sehen.

9. Credits

LAMINAR RESEARCH®

Ben Supnik

marginal

uwespeed

leovox01

für X-Plane®

für [WED](#) (Version 1.6r1 verwendet)

für sein [Sketchup-Plugin](#)

Fahrzeuge

Maintenance Equipment

10. Betatester-Team

alle Mitglieder der AXDG.

11. Lizenzbestimmungen

Die vorliegende Szenerie ist Freeware und verbleibt im Eigentum des/der Ersteller(s). Durch Installation der Freeware erkennt der Nutzer die Bedingungen zur Nutzung an. Es ist nicht gestattet, die Szenerie oder Teile davon ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) auf andere Websites hochzuladen. Ebenso ist es nicht zulässig, die Szenerie oder Teile davon gewerblich zu nutzen, es sei denn, die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) wurde eingeholt.

Änderungen oder Modifikationen der Szenerie oder Teile davon im privaten Nutzungsbereich sind gestattet. Es ist allerdings nicht gestattet, derart veränderte Versionen ohne ausdrücklich schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) zu verbreiten.

Im übrigen gelten die einschlägigen urheberrechtlichen Bestimmungen.

Der/die Ersteller übernehmen keine Gewähr für irgendwelche Funktionen oder für eventuelle Schäden an Hard- und/oder Software durch diese Szenerie. Der/die Ersteller stehen unter <http://www.x-plane.at/drupal/forum> für Fragen zu dieser Szenerie zur Verfügung, können aber keine Gewähr für die Funktion auf allen Systemen geben.

Viel Spass beim Landen und Starten in Punitz

Kalle

